

Controlador DMX para tira LED RGB + mando a distancia

Completo controlador para tiras RGB

Ref: LD1051210



Características

El nuevo controlador DMX512 dispone de una unidad de procesamiento capaz de recibir la señal de control digital DMX-512, ampliamente utilizada a nivel internacional y procesarla como señales PWM para accionar luminarias LED. También puede ser conectado a una consola o PC con software específico para un control total de los efectos y modos de luz.

Explora y utiliza la luz según a las nuevas tendencias de iluminación. Crea ambientes acordes con tu estado de ánimo proporcionando atmósferas diferentes. Imagina el ambiente que deseas crear. Cambia el color de la iluminación de cualquier estancia según tus necesidades o gustos con un sólo botón. Cambiar el color y la intensidad de la iluminación. Ahora es muy fácil con el nuevo controlador DMX512, además proporciona diferentes efectos pre-configurados.

Con las nuevas tiras LED puedes iluminar cualquier esquina o perfil produciendo diferentes ambientes sin costes de mantenimiento ni instalaciones complicadas.

Incluye:

- Controlador DMX512
- Mando a distancia

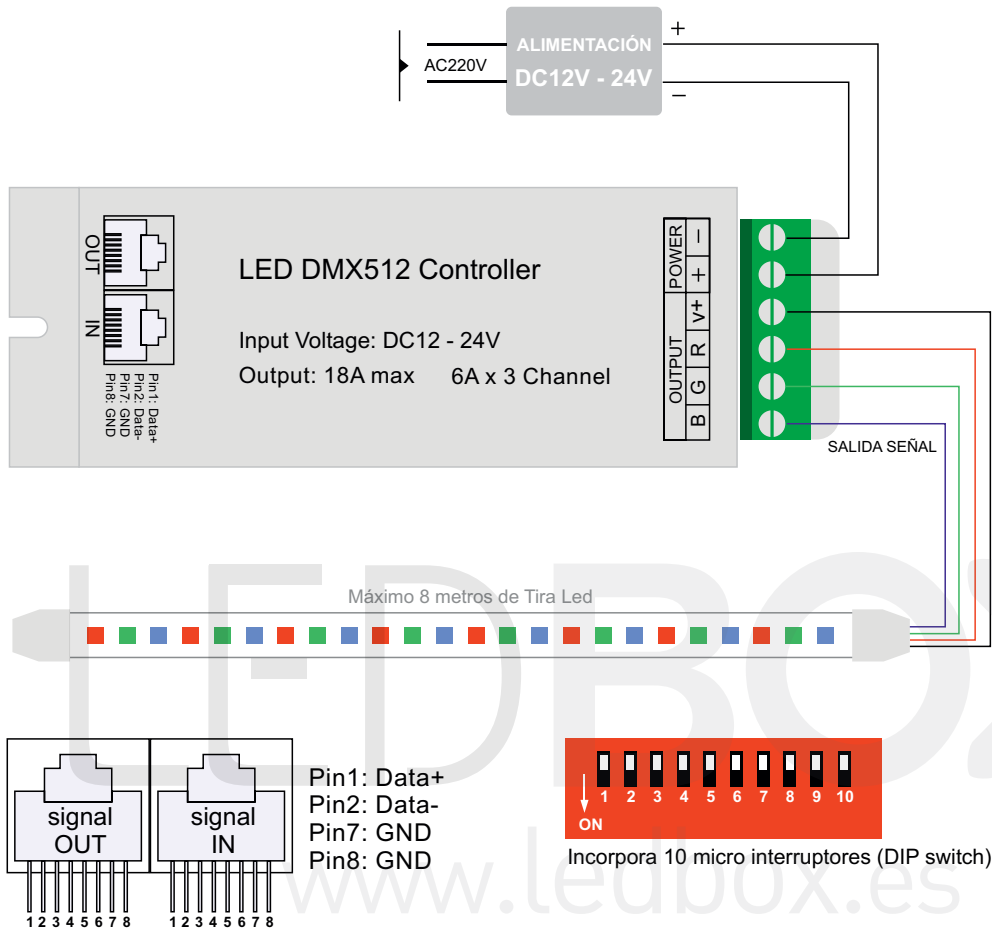
Especificaciones

Voltaje de entrada	12V~24V
Salida	3 canales
Modo de Conexión	Ánodo de modo común
Salida de grises	256 niveles (RGB cada uno)
Corriente de salida	<6A (cada canal)
Potencia de salida	12V: <144 W / 24V: <288W
Frecuencia RF del control remoto	433.9MHz
Frecuencia PWM señal de salida	5.2KHz
Temperatura de trabajo	20-60°C
Dimensión exterior	127 * 42 * 33 (mm)
Tamaño del embalaje	135 * 55 * 40 (mm)
Peso	160g

La garantía de este producto es de dos años, pero excluye los daños por sobrecarga o conexión inadecuada.

Diagrama de conexión PWM

Uso como controlador de señales PWM sin mando a distancia



Direccionamiento DMX512

El DMX 512 es un tipo de protocolo que se conecta simultáneamente a 512 canales multiplex mediante un cable común. Cada canal tiene un valor de 0 a 225. Configure la dirección para cada receptor (equipo) utilizando los dipswitches o algún tipo de fichero digital.

Cada dipswitch posee una DIRECCIÓN basada en el código binario.

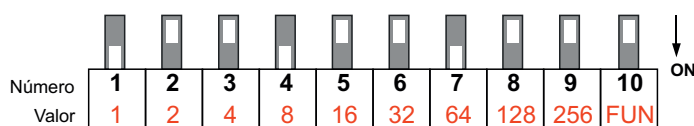
Número	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ON
Valor	1	2	4	8	16	32	64	128	256	FUN	

Para seleccionar una dirección, se deben sumar el valor de los dipswitchs encendidos (ON).

El dipswitch N° 10 no se utiliza con el DMX, sino que normalmente se selecciona alguna función, por ejemplo: Maestro / Esclavo, Activación de sonido o recepción de Control DMX. También para otras funciones como test de actividad u otros.

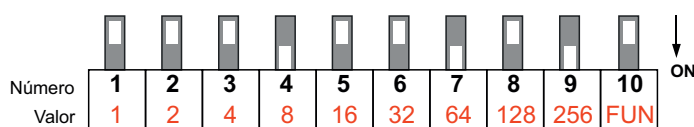
Ejemplo 1

Por ejemplo para seleccionar un valor de 73, se debe poner en ON los dipswichs 7, 4 y 1. La suma de sus respectivos valores es: $64 + 8 + 1 = 73$



Ejemplo 2

Por ejemplo para seleccionar un valor de 328, se debe poner en ON los dipswichs 7, 4 y 1. La suma de sus respectivos valores es: $256 + 64 + 8 = 328$

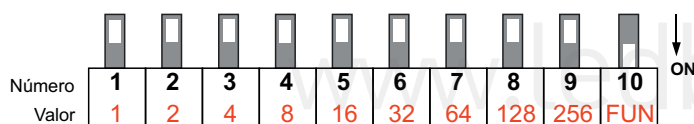


Funciones sin control externo DMX

El controlador puede realizar algunas funciones de forma manual cuando no es conectado a una consola de control DMX

Función TEST

El dipswicht número 10 debe estar situado en la posición ON



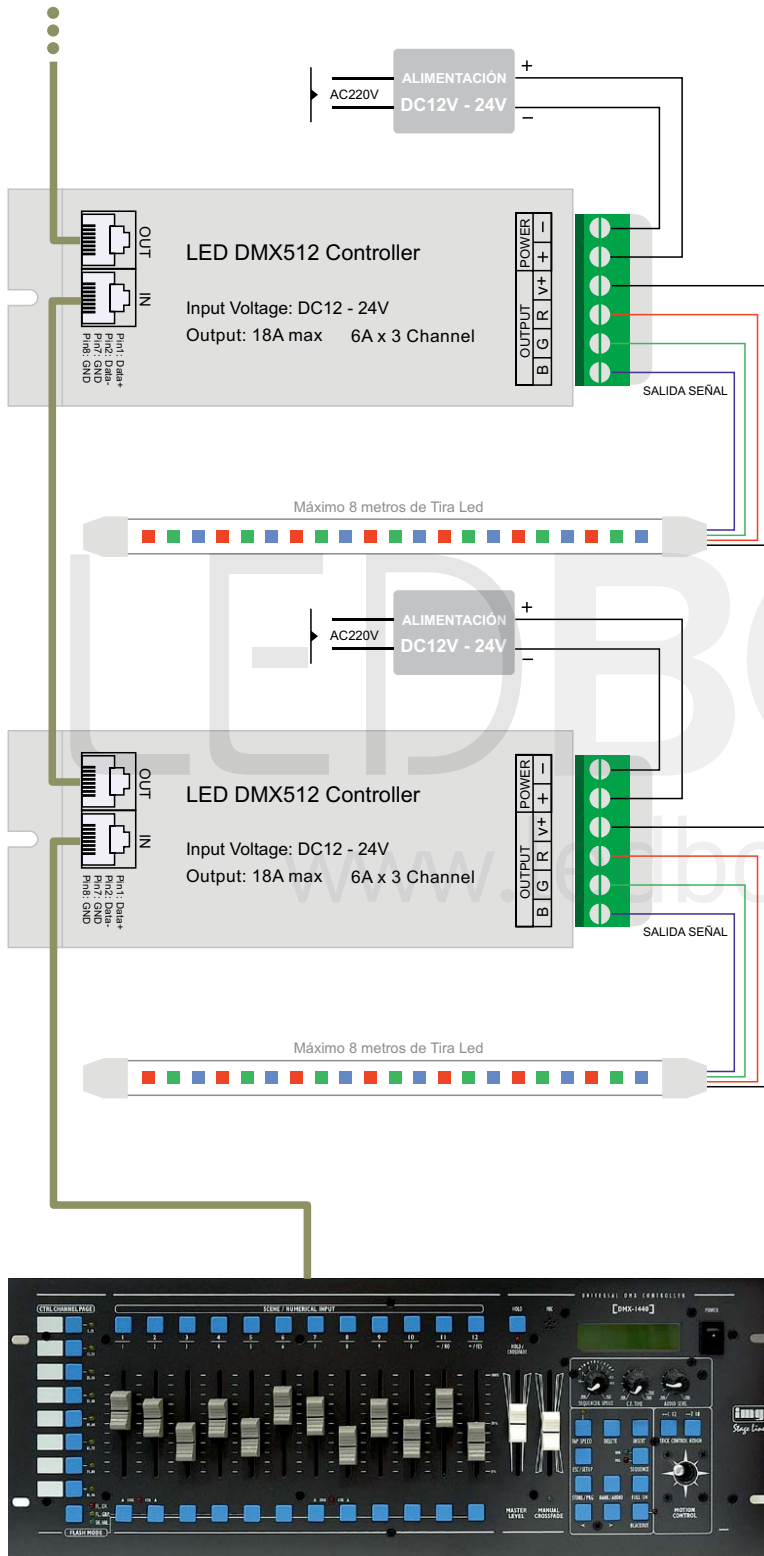
- Switchs del 1 al 9 situados en la posición OFF = negro
- Switch 1 situado en posición ON = rojo
- Switch 2 situado en posición ON = verde
- Switch 3 situado en posición ON = azul
- Switch 4 situado en posición ON = amarillo
- Switch 5 situado en posición ON = morado
- Switch 6 situado en posición ON = cyan
- Switch 7 situado en posición ON = blanco
- Switch 8 situado en posición ON = salto entre los siete colores con velocidad regulable
- Switch 9 situado en posición ON = salto gradual entre todos los colores con velocidad regulable

Con los Switch 8 ó 9 en posición ON, está disponible la configuración de velocidad de transición entre colores. De esta forma se pueden activar el resto de los switchs para disponer de los siguientes valores:

- Switch 1 al 7 situados en posición OFF = nivel de velocidad 0
- Switch 1 situado en posición ON = nivel de velocidad 1
- Switch 2 situado en posición ON = nivel de velocidad 2
- Switch 3 situado en posición ON = nivel de velocidad 3
- Switch 4 situado en posición ON = nivel de velocidad 4
- Switch 5 situado en posición ON = nivel de velocidad 5
- Switch 6 situado en posición ON = nivel de velocidad 6
- Switch 7 situado en posición ON = nivel de velocidad 7

Diagrama de conexión DMX

Para ser conectado a una consola externa DMX512



Mando a distancia



- 1 - Aumenta brillo
- 2 - Disminuye brillo
- 3 - Play / Pausa
- 4 - On / Off
- 5 - Color fijo rojo
- 6 - Color fijo verde
- 7 - Color fijo azul
- 8 - Color fijo blanco
- 9 - Color fijo naranja
- 10 - Color fijo amarillo
- 11 - Color fijo cyan
- 12 - Color fijo violeta
- 13 - Modo automático
- 14 - Modo salto de 3 colores
- 15 - Modo gradual de 3 colores
- 16 - Aumenta velocidad
- 17 - Modo blanco flash
- 18 - Modo salto de 7 colores
- 19 - Modo gradual de 7 colores
- 20 - Disminuye velocidad

www.ledbox.es